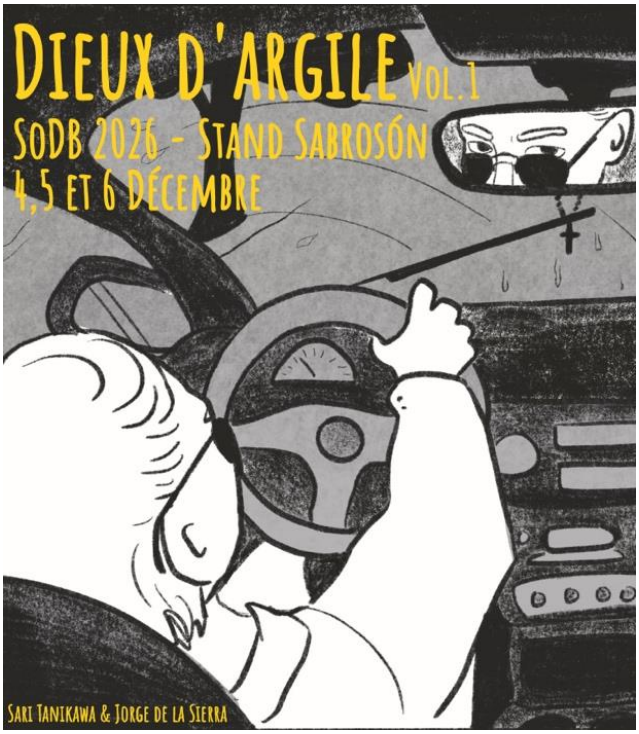
Lancement de Dieux d'argile, vol. 1.

Édité par la revue Sabrosón.



Stand de Sabrosón au SoBD 2026 - U.23

Du vendredi 4 à dimanche 6 décembre.
Halle des Blancs-Manteaux, 48, rue Vieille-du-Temple, Paris 4e.

Dieux d'argile

Dans le désert mexicain, un archéologue tente de mener à bien ses recherches malgré les nombreuses entraves que des forces obscures opposent à son travail. Dans une atmosphère de western, les premiers pas d'une tragédie commencent à se dessiner... Avec un graphisme inspiré de l'esthétique des cultures préhispaniques du Mexique et de la BD indé, ce premier volet introduit le lecteur dans l'univers du trafic d'antiquités. Scénarisé par Jorge de la Sierra et illustré par Sari Tanikawa.